**Instrucciones de ejecución Programa3**

Para ejecutar el programa3 se deben tener en cuenta las siguientes instrucciones:

1. Contar con una computadora que tenga previamente instalado Java, o instalarlo en su equipo en caso de no tenerlo.
2. Descargar la carpeta que contiene el código del programa con nombre Programa3
3. Abrir el proyecto en un IDE (preferiblemente Eclipse)
4. Ejecutar el proyecto a través de la clase Programa3.java

Nota: Los datos a procesar deben estar guardados previamente en archivos de texto .txt